

MA VILLE EN JEU

Construire une ville durable qui réponde aux besoins essentiels et aux différents types de fonctions urbaines

PUBLIC : Elèves de CE2, CM1 et CM2

DURÉE : 6 semaines



Construction d'une ville qui répond aux besoins essentiels identifiés par la classe

Sélection du printemps de l'innovation

Ma ville en jeu a été sélectionné dans la catégorie « scénario pédagogique » du printemps de l'innovation 2014, une opération du CARDIE* et de Canopé.

* Conseil Académique en Recherche, Développement, Innovation et Expérimentation

Parcours en six étapes

Cet outil initialement conçu pour la Ville de Saint-Priest est construit sous la forme d'une progression de 6 séances de classe :

- Construction de la ville idéale
- Identification des besoins auxquels une ville doit répondre
- Identification des différentes fonctions urbaines
- Étude du réel et découverte de son environnement proche
- Construction d'une ville qui réponde aux besoins essentiels et aux différentes fonctions
- Aménagement de la ville en prenant en compte les contraintes de développement durable

Objectifs pédagogiques

L'outil a pour objectif de sensibiliser les élèves aux différents choix de développement et d'aménagement des villes. Voici quelques grands objectifs pédagogiques :

- Apprendre à raisonner et éduquer au choix,
- Vivre en société et comprendre le monde qui nous entoure,
- S'approprier le changement, comprendre l'évolution de la ville,
- Appréhender le lien entre empreinte écologique et aménagement du territoire.

Matériel fourni

1 livret pédagogique
5 plateaux territoire avec des feutres Velléda pour dessiner les espaces
250 volumes unicolores

250 volumes 3 couleurs

Étiquettes pour identifier les bâtiments

Jeu de 10 cartes personnages et 6 cartes évènements

Informations et réservations :

04.26.20.69.82 | fers@fers.asso.fr | www.fers.education.fr

Merci à nos partenaires sur ce projet : Ville de Saint-Priest | Direction des Services Départementaux de l'Éducation Nationale | Ville de Lyon | Ello Editions